

bonus ice casino

Em 2011, o Sargento John "Soap" MacTavish acaba de chegar para o seu primeiro dia junto com os SAS Britânicos, na base militar bonus ice casino Credenhill, Herefordshire, Reino Unido, e treina num ambiente confinado para fazer um assalto a um navio de carga. Durante essa missão no Mar de Bering, Soap, Price, Gaz e outros membros da SAS tentam localizar um dispositivo nuclear a bordo. Uma medida que eliminando a tripulação hostil do navio, este atingido por um disparo de um MIG russo e começa a afundar. A equipe escapa com o manifesto de carga, que contém provas de laços entre o Partido Ultra-Nacionalista Russo e facções rebeldes no oriente médio. [carece de fontes]

O líder russo Ultra-Nacionalista Imran Zakhaev, que planeja fazer regressar o seu país aos tempos da União Soviética, desvia as atenções dos seus objetivos ao criar um coup d'état num país reconhecido do oriente médio, organizado por um líder separatista local de nome Khaled Al-sad. Ao descobrir a conspiração, o governo estadunidense convoca uma ação militar de forma a parar a rebelião, enquanto a SAS continua a operar na Rússia. Depois de Al-Fulani, presidente do país do oriente médio, ser executado ao vivo na televisão, e Al-sad acabar por tomar o poder, a SAS salva o seu informante comprometido, Nikolai, das forças Ultra-Nacionalistas. [carece de fontes]

Uma cena de Modern Warfare mostrando a qualidade gráfica do jogo, incluindo luz, sombras e efeitos climáticos.

A 27 de Abril de 2007, um dia antes da revelação do oficial do jogo, a Infinity Ward lançou um site chamado "Charlie Oscar Delta" para dar informações sobre o jogo. "Charlie Oscar Delta" possuía um sistema de tabelas que permitia aos visitantes completarem missões para subirem de nível e competirem por prêmios. Derivado do alfabeto fonético da NATO, "Charlie Oscar Delta" são as iniciais de Call of Duty. [18] O primeiro de Call of Duty 4: Modern Warfare mostrava imagens em-jogo e foi lançado a 28 de Abril de 2007. [19] Uma beta teste pública de Call of Duty 4: Modern Warfare para Xbox 360, foi anunciada a 30 de Agosto de 2007. A beta servia para testar os servidores, encontrar erros e para ajudar a equilibrar as armas. A beta era originalmente para residentes dos Estados Unidos, mas mais tarde ficou disponível no resto do país. A beta concluiu a 30 de Setembro, 2007. [20] O nível máximo de ranking na beta era inicialmente 16, [21] mas foi elevado at