

jogar quina on line

As origens do gênero surgiram de mods para jogos de sobrevivência online de larga escala como Minecraft e ARMA 2, antes de tornarem-se jogos independentes. Enquanto PlayerUnknown's Battlegrounds, lançado em 2017, popularizou o jogo de batalha real, o jogo de batalha real jogado online em 2024, foi o primeiro jogo de batalha real a alcançar uma popularidade, com mais de 25 milhões de unidades vendidas no final de 2024, popularizou o formato batalha real. Entretanto, relatos de mods Battle Royale para Half life desde 2004.

Um dos jogos mais populares de Battle Royale é o Fortnite. [carece de fontes]

Em uma partida do gênero de batalha real participam um grande número de jogadores individuais, ou pequenos esquadrões (tipicamente com a

ou equipe a sobreviver, eliminando todos os outros. Uma partida começa com os personagens distribuídos no mapa, de maneira aleatória ou permitindo que os jogadores tenham algum controle da seleção do lugar onde eles começam. Todos os jogadores começam com um equipamento mínimo, não dando a nenhum uma vantagem implícita no início, apenas sendo permitido mudar a aparência de seu personagem. Distribuídos aleatoriamente no mapa, os jogadores começam com armas, armaduras, veículos e outros itens que são benéficos para combate e sobrevivência. Os jogadores precisam procurar por esses itens, evitando ser morto por seus adversários. Equipamentos de jogadores eliminados podem ser saqueados. A "zona segura" do mapa diminui o tamanho da zona segura ao longo da partida, forçando os jogadores sobreviventes a se aproximarem desses lugares e aumentando a chance de encontros. Aqueles apanhados fora desta zona segura sofrem danos e eventualmente morrem se não voltarem a entrar na zona segura. Normalmente, os competidores recebem apenas uma vida para jogar; qualquer jogador que morra não tem permissão para reaparecer. Jogos com suporte a equipe podem permitir que os jogadores entrem em um estado temporário de quase morte quando a vida estiver esgotada, dando aos aliados a oportunidade de revivê-los antes que eles desistam ou sejam eliminados por um oponente. A partida termina quando apenas um jogador ou equipe sobreviver, e o jogo geralmente dá algum tipo de recompensa (moeda virtual para mais itens cosméticos) para todos os jogadores que sobreviverem.