

## slot zero

</div>

</h2>slot zero</h2>

</p>A dupla hipotese 12 &#233; um conceito importante na teoria das probabilidades e est&#225; intimamente relacionado com o fen&#244;meno da aleatoria.</p>

</ul>

</li>A primeira hipotese &#233; que todos os eventos possíveis t&

&#234;m uma chance igual de ocorrer.</li>

</li>A segunda hipotese &#233; que o resultado de qualquer mesmo n&#22

7;o est&#225; influenciado pelos resultados dos mais importantes eventos.</li>

>

</ul>

</p>A dupla hipotese 12 &#233; uma generaliza&#231;&#227;o da duplica

Hipoteses de Borel, que s&#243; se aplica a vari&#225;veis aleatorias discr

etamente. Uma dupla hipotese 12 e mais fortee tamb&#233;m pode ser aplicad

a tanto para as distintas como cont&#237;nua randomicamente vari&#225;veis.</p>

/p>

</table>

</thead>

</tr>

</th>Evento</th>

</th>Probabilidades</th>

</tr>

</thead>

</tbody>

</tr>

</td>E-A</td>

</td>1/12</td>

</tr>

</tr>

</td>E e,</td>

</td>1/12</td>

</tr>

</tr>

</td>E C</td>

</td>1/12</td>

</tr>

</tr>

</td>E-</td>

</td>1/12</td>

</tr>

</tbody>

</table>

</h3>slot zero</h3>

</p>Suponha que voc&#234; tem um conjunto de 12 cartas, com quatro cartas d

a cada naipe (paus e espadas).</p>

</ul>

</li>Sevov&#234; pega uma carta aleatoria do baral, probabilidade de p

edra um carro da cada naipe &#233; igual (1/12).</li>

</li>Sevov&#234; pega uma carta aleatoria do baral novamente, um proba

bility de pedra Uma carta da cada naipe &#233; igual (1/12).</li>