

# kbets

Entretanto, de acordo com políticas bancárias. Entretanto, conta com nossa equipe de suporte ao cliente para obter informações e assistência adicionais! Retirando o vídeo - visões gerais (CA) help-drafting : en/ca; artigos ;

**Heads (Cara)\*\*:** A moeda cai com a cara para cima.

**Tails (Coroa)\*\*:** A moeda cai com a cruz para cima.

**Evens (Pares)\*\*:** Ambas as moedas caem com a cara ou a cruz para cima.

**Vencedores e perdedores\*\*:** Se uma moeda cair com a cara para cima, o jogador que apostou "Heads" ou "Evens" ganham. Se nenhuma das moedas cair com a cara para cima, o jogador que apostou "Tails" ganham.

## Mortal Kombat

Mortal Kombat é uma franquia de jogos eletrônicos de luta criada por Ed Boon e John Tobiaski em 1992. Desde então, tornou-se um sucesso imediato entre os fãs de jogos de computador e consoles.

Mas sabemos o que vieram antes do início? Quando se trata do primeiro jogo Mortal Kombat, surge a pergunta: "Qual foi o primeiro Mortal Kombat?"

Bom, vamos levar as coisas de volta para o início, ou seja, para a origem dos jogos Mortal Kombat, que fizeram seus primeiros passos nos salões recreativos na década de 1990.

Há uma curiosidade sobre Mortal Kombat: a origem do apelido vem de um *Easter egg* que surge originalmente em Mortal Kombat II, onde aparece a cabeça de Forden no canto inferior direito da tela e exclama "Toasty!" ao realizar um uppercut.

O primeiro Mortal Kombat foi lançado em 1992 e foi desenvolvido pela Midway (desenvolvedora também responsável pela criação) Tj T\*