

O O bet365

Ao contrário dos gols marcados, que dependem de várias circunstâncias, como habilidade aos jogadores e sorte ou decisões arbitrais; a métrica xG fornece um valor mais objetivo e consistente para avaliar as oportunidades criadas durante uma jogo. Dessa forma também; ela permite comparar diferentes partidas com times, independentemente do resultado final.

Analisar o xG pode ser útil para diversas finalidades:

1. Avaliar o desempenho ofensivo de um time ou jogador: xG fornece insight, sobre a eficiência da equipe e criar e converter chances clara. De golo
2. Identificar pontos fortes e fracos: a análise do xG pode ajudar a detectar as principais fontes de gols de um time ou os fraqueza, na defesa adversária.
3. Prever resultados: combinando a métrica xG com outros fatores, possível prever mais precisamente os resultados futuros de partidas e torneios.

No esportes de combate, a submissão é uma estratégia importante usada em lutas de contato total, como no MMA (Mixed Martial Arts); uma técnica usada para neutralizar o oponente, com o objetivo de forçar o adversário a se render usando diferentes formas de compressão ou imobilização articuladas ou no corpo inteiro.

Utilização de submissão no MMA

A técnica de submissão é usada no MMA quando um lutador está numa posição inferior ou relacionada ao oponente e está prestes a ser imobilizado. Nesse caso, a submissão ajuda o lutador a dominar a posição, neutralizar e imobilizar o oponente. Isso normalmente feito com utilização de pressão ou tensão nos pontos muito específicos dos membros do oponente, causando limitação de seu movimento.

Tipos de submissão permitidos e não permitidos

No MMA, as regras variam ligeiramente dependendo do regulador, mas a submissão permite utilizar estrangulamentos das mãos e dos pés, embora não sejam permitidas cotoveladas, cabeçadas ou qualquer forma de dano físico no adversário. Padrões genéricos exigem que um atleta se renda verbalmente ou exiba um sinal claro de incapacidade para continuar a luta, se tornando assim o vencedor automaticamente.

Além disso, ambos os lados do campo, jogando perto das margens, e