

O O bet365

Ao contrário do tradicional sistema de vitória ou derrota, o Asian Handicap busca balancear as chances entre os dois times, ou jogadores, independentemente de sua vantagem relativa. Isso é particularmente útil em partidas desequilibradas, onde a probabilidade de uma vitória clara é consideravelmente alta.

Existem três categorias principais de handicaps asiáticos:

1. Handicaps positivos (+): Representam um atraso hipotético no placar para o time favorito. Por exemplo, se um time tiver um handicap de +1,0, eles precisam vencer a partida pelo menos por dois gols de diferença para que os apostadores que apoiaram este time ganhem suas apostas.

2. Handicaps negativos (-): Representam uma vantagem hipotética no placar para o time desfavorito. Por exemplo, se um time tiver um handicap de -1,0, eles precisam vencer a partida ou perder por apenas um gol para que os apostadores que apoiaram este time ganhem suas apostas.

3. Handicaps nulos (0,0): Representam um empate hipotético no placar antes do início do jogo. Nesse cenário, as apostas serão retornadas aos apostadores se o jogo terminar empatado.

O O bet365

Definição

O handicap 1:0 é uma ferramenta que se utiliza no futebol para igualar as possibilidades entre equipas de diferentes níveis de habilidade, particularmente em apostas e torneios com duas equipas distintas. Ao conceder uma vantagem inicial de um gol à equipa visitante, espera-se que as assimetrias entre os adversários se atenuem e resultar num encontro mais interessante para os espectadores e apostadores.

Implicações

Quando um handicap de 1:0 é imposto, o jogo começa de forma técnica com o marcador um gol para o time visitante. Se, apesar disto, o

final do encontro terminar num resultado de empate, essa equipa será considerada a vencedora e vai assim estar enquadrada como a melhor de frente ao time da casa. Obviamente, apenas ficando a zero ou negativa aos de 1.5 ou mais golos.

Se a equipa da casa vencer por 1-0, perdendo os que tiverem investido nessa alternativa

handicap 1:0.