

# O O bet365

AstroPay é uma plataforma de pagamento digital que permite aos usuários realizar transações online de forma simples e segura. Existem várias plataformas e lojas online que aceitam AstroPay como forma de pagamento. Algumas delas incluem:

1. Casas de apostas esportivas e cassinos online: AstroPay é amplamente aceita em sites de jogos de azar online, fornecendo aos usuários uma maneira fácil e segura de depositar fundos em suas contas.
2. Lojas de jogos online: Além dos sites de apostas esportivas e cassinos, muitas lojas de jogos online também aceitam AstroPay como forma de pagamento. Isso inclui lojas que vendem jogos de PC, consoles e mobile.
3. Serviços de streaming: Alguns serviços de streaming, como Netflix e Hulu, também aceitam AstroPay como forma de pagamento. Isso permite que os usuários pague onde esses serviços não oferecem suporte a cartões locais sem usar AstroPay para acessar seu conteúdo.
4. Mercados online: Alguns mercados online, como o Mercado Livre, também permitem que os usuários usem AstroPay para fazer compras. Isso pode ser particularmente útil para usuários que desejam manter a segurança e privacidade online.

No mundo de hoje, jogos possuem launchers prioritários para que os usuários possam gerenciar e acessar seus jogos preferidos de forma fácil e organizada. No entanto, às vezes você pode querer adicionar um aplicativo adicional a essa lista. Nesse artigo, você vai aprender como adicionar aplicativos no launch de um jogo, especificamente no caso do launcher Larian. Este tutorial é particularmente útil se você está jogando Baldur's Gate 3 através da Steam e deseja evitar o launcher Larian!

**Passo 1: Abra as configurações do jogo no Steam**  
Para começar, abra a biblioteca do Steam e encontre o jogo desejado (no caso, Baldur's Gate 3). Em seguida, clique com o botão direito do mouse no jogo e selecione **Propriedades** no menu suspenso.

Na janela de propriedades do jogo, localize a aba **Gerais** e clique

em **Configurações de inicialização** no canto inferior direito.