

OpenGL vs Vulkan

Vulkan é um tipo de API gráfica 3D sendo uma alternativa ao famoso OpenGL ou DirectX. Pode melhorar o desempenho do seu PC enquanto melhora e suaviza. Alguns usuários Vulkan relatam aumentos significativos de desempenho, FPS visivelmente mais alto e menor risco de queda de desempenho.

Valheim Vulkan vs Normal - Qual você deve usar?, G2A Notícias

Vulkan tem como alvo aplicações gráficas 3D de tempo real de alto desempenho, como videogames e aplicativos interativos. É altamente paralelizada. O Vulkan destina-se a oferecer maior desempenho com uso mais eficiente de CPU e GPU.

OpenGL é mais antigo. APIs antigas como o OpenGL ou DirectX 11 não são tão modernas.

Vulkan - Wikipédia

Vulkan é uma API gráfica 3D de tempo real de alto desempenho, como videogames e aplicativos interativos. É altamente paralelizada. O Vulkan destina-se a oferecer maior desempenho com uso mais eficiente de CPU e GPU.

Call of Duty: Warzone Black Ops 3 não funciona em Vulkan

Solução: [5 Soluções] Call of Duty: Warzone Black Ops 3 não funciona em Vulkan

Como corrigir Black Ops 3 não funciona em Vulkan

Como corrigir Black Ops 3 não funciona em Vulkan

5 dias, sem culpa. No entanto, as Zebra precisam de acesso regular à internet e ao jogo.