

O O bet365

Existem vários tipos de jogos, dependendo do gênero e dos objetivos de design dos desenvolvedores. Alguns jogos adicionais são integrados à história principal, enquanto outros são desbloqueados ao completar certos desafios ou missões.

Alguns jogos oferecem "modos de desafio", como bônus, nos quais os jogadores podem testar suas habilidades. Há níveis personalizados com limitações especiais - como tempo reduzido ou recursos limitados. Outros jogos adicionais podem ser histórias paralelas e missões secundárias que expandem a narrativa do jogo.

Independentemente do tipo, os jogos bônus são frequentemente uma das partes mais memoráveis e divertidas de um jogo. Eles oferecem horas extras de partida ou aprimoramento das habilidades ou atalhos; às vezes a nem mesmo itens/conquistas exclusivas!

Em resumo, os jogos bônus são uma ótima maneira de adicionar replayability e valor a qualquer jogo. Eles mantêm o jogador se engajados e animados com oferecendo desafios novos e emocionantes para superar.

Um jogo para um jogador

Um jogo eletrônico para um jogador, também conhecido pelo anglicismo *single player*, é um jogo eletrônico que possibilita a participação de apenas um jogador por partida, geralmente de um jogador humano, e se houver mais participantes, são controlados pelo computador. Essa determina, entretanto, não inclui jogos online ou LAN, pois outros jogadores também estão jogando o mesmo jogo ao mesmo tempo, ainda que não seja no mesmo computador ou console de videogame.[1]

Desde o início da história dos videogames houve jogos para um jogador, como o Bertie the Brain (1950), que permitia jogar o jogo do galo contra o computador, e jogos destinados a dois jogadores, como o Tennis for Two (1958). A Bally Midway recusou adquirir o jogo Pong (1972) da Atari por não ter um modo para um jogador.[2] Nos anos seguintes foram desenvolvidos jogos para um jogador que influenciaram grandemente a história dos videogames,[3] como o Space Invaders (1978) ou o Tetris (1985). Mais recentemente, os jogos multijogador ganharam importância, e as empresas desenvolvedoras de videogames têm dado pouca importância aos jogos para um jogador.[4]

Referências

one Android. O celular Call of Duty não está